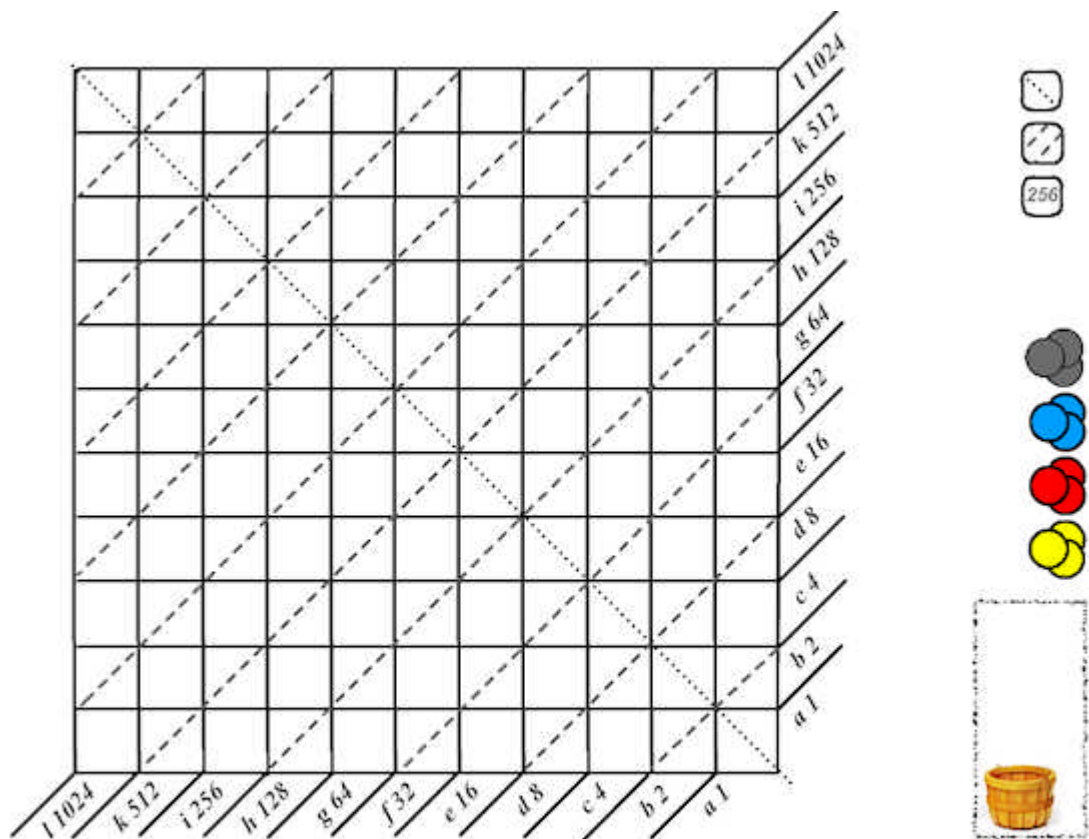


Anleitung für die Simulation des Rechenbretts aus der Arithmetica Localis von John Napier

Die Simulation ist für den Adobe Flash-Player® 8 oder höher geschrieben. Sie kann durch Arbeiten auf dem Brett das Verständnis für das System der Arithmetica Localis, wie sie Napier vorgeschlagen hat, erheblich erleichtern.



Arithmetica Localis

V. 0.14 beta (C) Stephan Weiss 2008

Die Bedienung in Einzelnen:

> Die drei Knöpfe rechts oben blenden bei Anklicken mit der Maus Diagonallinien und die Bezeichnung der Vielfachen in jedem Feld ein oder aus.

> Ein Mausklick auf die Steinhaufen am rechten Rand bringt einen Stein gleicher Farbe hervor, der durch Ziehen mit dem Mauszeiger auf den Brett beliebig positioniert werden kann. Ziehen bedeutet anklicken und mit gedrückter Maustaste bewegen, an der gewünschten Position die Maustaste loslassen. Napier hat in seiner Beschreibung farbige Steine nicht vorgesehen, verwendet jedoch Markierungen mit Kreide. Es gibt demnach keinen Grund, warum farbige Steine nicht

verwendet werden dürften.

> Steine kann man wieder entfernen, indem sie gezogen und im rechteckigen Feld um den Korb abgelegt werden.

15. 11. 2008
Stephan Weiss
<http://www.mechrech.info>